

CHALLENGE 1 - FACILE

CONTRAINTEs :

1. Un ou plusieurs sont **toujours au-dessus d'au moins un** dans une colonne.
2. Un doit toujours être **à côté** d'un autre .
3. Dans une colonne, s'il y a plusieurs ils doivent être ordonnés **du plus petit au plus grand**.
4. Un doit se retrouver **dans chaque colonne**.

CHALLENGE 2 - INTERMEDIAIRE

CONTRAINTEs :

1. Trois doivent se retrouver **sur la même ligne**, deux fois.
2. Chaque colonne qui contient des doit comptabiliser **un total de 7**.
3. Un doit se retrouver **dans chaque colonne**.
4. Un ou plusieurs sont **toujours au-dessus d'au moins un** dans une colonne.
5. Un doit toujours être **à côté** d'un autre .

CHALLENGE 3 - DIFFICILE

CONTRAINTEs :

1. Un doit toujours être **à côté** d'un autre .
2. Chaque colonne qui contient des doit comptabiliser **un total de 7**.
3. Un doit se retrouver **dans chaque colonne**.
4. Un ou plusieurs sont **toujours au-dessus d'au moins un** dans une colonne.
5. Il ne faut **pas dépasser 2** par **ligne**.

CHALLENGE 4 - TRES DIFFICILE

CONTRAINTEs :

1. Un doit toujours être **à côté** d'un autre .
2. Chaque colonne qui contient des doit comptabiliser **un total de 7**.
3. Un doit se retrouver **dans chaque colonne**.
4. Dans une colonne, s'il y a plusieurs ils doivent être ordonnés **du plus petit au plus grand**.
5. Tous les doivent former une ligne continue.
6. Il faut au moins un dans chaque intervalle laissé entre deux dans une colonne (à répéter trois fois).

À en perdre... la boule
Casse-têtes évolutifs
Règle du Jeu

1 joueur.se
Dès 10 ans
30 minutes

Matériel : 1 plateau de jeu de 6x4 cases, 4 fiches Challenge de niveau 1 (facile) à 4 (très difficile), 24 jetons Boule de Noël.

But du jeu : Réussir chaque challenge en respectant toutes les contraintes de pose pour chacun.

Préparation du jeu : Placer devant soi le plateau, ainsi que les jetons Boule de Noël répartis par couleur. Poser une fiche Challenge devant soi (il est conseillé de commencer par le plus facile).

Déroulement du jeu : Le.joueur.se place les pions sur le plateau et doit remplir toutes les cases en respectant chacune des contraintes indiquées sur la fiche Challenge. Si toutes les conditions sont remplies à la fin de la pose, alors le challenge est réussi !

Le.joueur.se peut modifier l'emplacement des jetons à son gré, tant que le défi n'est pas accompli. La plupart des contraintes s'appliquent de bas en haut (par exemple, « les jetons jaunes ordonnés du plus petit au plus grand » sous-entend qu'ils doivent être dans l'ordre croissant en partant du bas de la colonne).

Précisions concernant certaines contraintes :

- Un jeton vert doit toujours être à côté d'un jeton vert :** que ce soit orthogonalement ou diagonalement.
- Un ou plusieurs jetons bleus sont toujours au-dessus d'au moins un jeton vert dans une colonne :** il peut y avoir plusieurs jetons bleus au-dessus d'un jeton vert. Il peut aussi y avoir un jeton vert au-dessus d'un jeton bleu (tant que ce dernier est lui-même au-dessus d'un jeton vert).
- Chaque colonne qui contient des jetons jaunes doit comptabiliser un total de 7 :** les jetons jaunes sont les seuls à avoir des chiffres. Leur somme par colonne doit être égale à 7 tout rond.
- Tous les jetons bleus doivent former une ligne continue :** tous les jetons bleus doivent pouvoir être reliés par une seule et même ligne, que ce soit orthogonalement, diagonalement ou les deux.

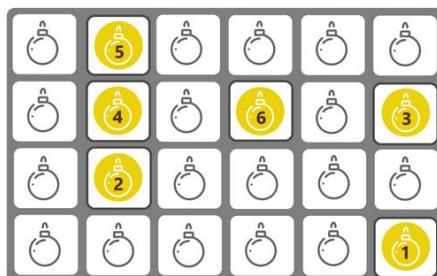
Fin du jeu : Dès que le challenge est terminé, bien joué ! Le.joueur.se peut passer au suivant !

Exemples de chaque contrainte :

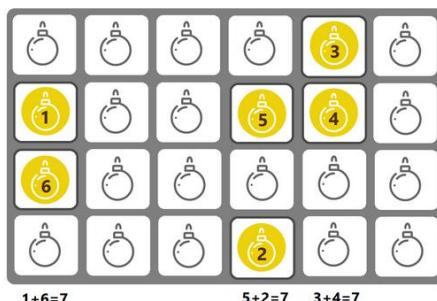
Un ou plusieurs  sont **toujours au-dessus d'un moins un ** dans une colonne.



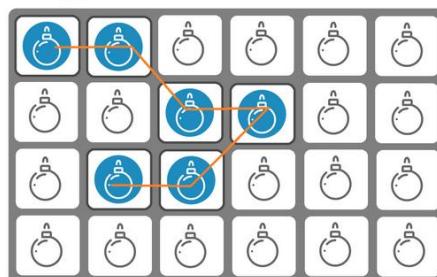
Dans une colonne, s'il y a plusieurs  ils doivent être ordonnés **du plus petit au plus grand**.



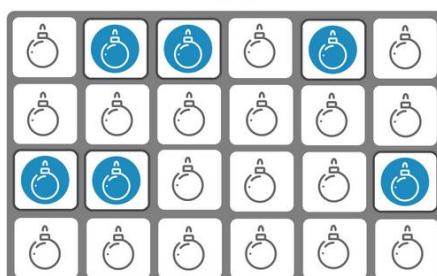
Chaque colonne qui contient des  doit comptabiliser **un total de 7**.



Tous les  doivent former une ligne continue.



Trois  doivent se retrouver **sur la même ligne**, deux fois.



Un  doit toujours être **à côté** d'un autre .



Un  doit se retrouver **dans chaque colonne**.



Il ne faut **pas dépasser 2 ** par **ligne**.



Il faut au moins un  dans chaque intervalle laissé entre deux  dans une colonne (à répéter trois fois).

