

VOUS AVEZ ÉTÉ SAGES ?

FICHE JOUEUR.SE

J' AI...

- Mangé tout le gâteau !
- Il a fallu tout nettoyer
 - J'ai accusé le chien...
 - J'ai regretté après !



Fait tomber le vase !

- J'ai regretté après !
- J'ai été grondé.e !
- Il a fallu tout nettoyer



Fait trop de bruit !

- J'ai accusé le chien...
- J'ai fait exprès !
- J'ai été grondé.e !



Cassé la fenêtre !

- J'ai accusé le chien...
- Il a fallu tout nettoyer
- J'ai fait exprès !



Pas fait mes devoirs !

- J'ai été grondé.e !
- J'ai fait exprès !
- J'ai regretté après !



Nom du.de la joueur.se :

OUI	NON
-----	-----

Est-ce qu'il a fallu tout nettoyer ?

Est-ce que tu as accusé le chien ?

Est-ce que tu as regretté après ?

Est-ce que tu as été grondé.e ?

Est-ce que tu as fait exprès ?

Bêtise :

Nom du.de la joueur.se :

OUI	NON
-----	-----

Est-ce qu'il a fallu tout nettoyer ?

Est-ce que tu as accusé le chien ?

Est-ce que tu as regretté après ?

Est-ce que tu as été grondé.e ?

Est-ce que tu as fait exprès ?

Bêtise :

Nom du.de la joueur.se :

OUI	NON
-----	-----

Est-ce qu'il a fallu tout nettoyer ?

Est-ce que tu as accusé le chien ?

Est-ce que tu as regretté après ?

Est-ce que tu as été grondé.e ?

Est-ce que tu as fait exprès ?

Bêtise :

Nom du.de la joueur.se :

OUI	NON
-----	-----

Est-ce qu'il a fallu tout nettoyer ?

Est-ce que tu as accusé le chien ?

Est-ce que tu as regretté après ?

Est-ce que tu as été grondé.e ?

Est-ce que tu as fait exprès ?

Bêtise :

MA BÊTISE



J'ai mangé tout le gâteau !

- Il a fallu tout nettoyer
- J'ai accusé le chien...
- J'ai regretté après !

MA BÊTISE



J'ai fait tomber le vase !

- J'ai regretté après !
- J'ai été grondé.e !
- Il a fallu tout nettoyer

MA BÊTISE



J'ai cassé la fenêtre !

- J'ai accusé le chien...
- Il a fallu tout nettoyer
- J'ai fait exprès !

MA BÊTISE



Je n'ai pas fait mes devoirs !

- J'ai été grondé.e !
- J'ai fait exprès !
- J'ai regretté après !

MA BÊTISE



J'ai fait trop de bruit !

- J'ai accusé le chien...
- J'ai fait exprès !
- J'ai été grondé.e !

QUESTION

Est-ce qu'il a fallu tout nettoyer ?

QUESTION

Est-ce que tu as accusé le chien ?

QUESTION

Est-ce que tu as accusé le chien ?

QUESTION

Est-ce que tu as accusé le chien ?

QUESTION

Est-ce que tu as accusé le chien ?

QUESTION

Est-ce que tu as accusé le chien ?

QUESTION

Est-ce que tu as regretté après ?

QUESTION

Est-ce que tu as été grondé.e ?

QUESTION

Est-ce que tu as fait exprès ?

Vous avez été sages ?

Règle du jeu

De 3 à 5 joueur.se.s

Dès 8 ans

15 à 20 minutes

Matériel : 5 cartes Ma Bêtise, 25 cartes Question, 1 fiche Joueur.se par personne, 1 crayon gris par personne (à fournir)

But du jeu : Trouver la bêtise que chaque joueur.se a faite.

Préparation du jeu : Chaque joueur.se se munit de 5 cartes Question différentes, ainsi que d'une fiche Joueur.se. Les cartes Ma Bêtise sont mélangées, et chacun.e en pioche une qu'il.elle regarde secrètement et conserve près de lui.elle face cachée. S'il y a des cartes Ma Bêtise en trop, alors celles-ci sont retirées du jeu (toujours face cachée).

Sur leur fiche Joueur.se, chacun.e coche ensuite la bêtise correspondant à sa carte secrète. Le nom de chaque adversaire est écrit dans chaque petit tableau.

Note : Durant toute la partie, les fiches Joueur.se doivent être complétées hors de la vue des autres joueur.se.s !

Déroulement du jeu : Le.la premier.ère joueur.se est désigné.e. En commençant par celui.celle-ci, on commence le tour de jeu qui se divise en plusieurs étapes :

1/ Le.la joueur.se actif.ve choisit secrètement l'une des cartes Question de sa main, puis la place face cachée devant le.la joueur.se de son choix.

2/ Ce.tte dernier.ère la regarde, répond simplement par un « OUI » ou un « NON » puis rend la carte face cachée à son propriétaire.

3/ Le.la joueur.se actif.ve a ainsi une nouvelle information qu'il.elle peut reporter sur sa fiche, en cochant la case correspondant à la question posée.

4/ La carte Question utilisée est récupérée dans la main.

5/ C'est ensuite la fin du tour du.de la joueur.se. On passe ensuite à la personne suivante, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Exemple de tour de jeu :

Délia fait glisser à Arthur la question « Est-ce que tu as fait exprès ? ». Arthur vérifie secrètement sa carte Bêtise. Il s'agit de la carte « J'ai cassé la fenêtre ! ». La réponse à la question est donc OUI – ce qu'il répond à Délia en lui rendant sa carte.

Par élimination, Délia sait donc que la Bêtise d'Arthur n'est pas « J'ai mangé tout le gâteau » ou « J'ai fait tomber le vase ». Elle coche la case OUI à droite de la question posée, dans le tableau dédié à Arthur. C'est ensuite au tour du.de la joueur.se suivant.e.

Fin du jeu : **À la fin d'un tour de jeu entier** (c'est-à-dire juste après le tour du.de la dernier.ère joueur.se), chacun.e doit dire s'il.elle a trouvé **toutes** les bêtises de ses adversaires. Si ce n'est pas le cas, on repart pour un tour de jeu !

Si un.e ou plusieurs joueur.se.s pensent avoir trouvé la bêtise de chaque joueur.se, alors ils.elles doivent le faire savoir. Tous.les les joueur.se.s doivent alors écrire la bêtise de chacun.e, même s'ils.elles ne sont pas sûrs.e.s. On compare alors toutes les fiches Joueur.se entre elles : lors de cette phase, tous.les les joueur.se.s qui ont attribué les bonnes bêtises aux bon.ne.s joueur.se.s remportent la partie !

Si personne n'a trouvé la combinaison exacte, alors tout le monde a perdu...

Attention : Dès qu'un.e joueur.se dit qu'il.elle a trouvé la solution, cela marque instantanément la fin du jeu. On ne peut pas revenir en arrière.

Bon jeu !