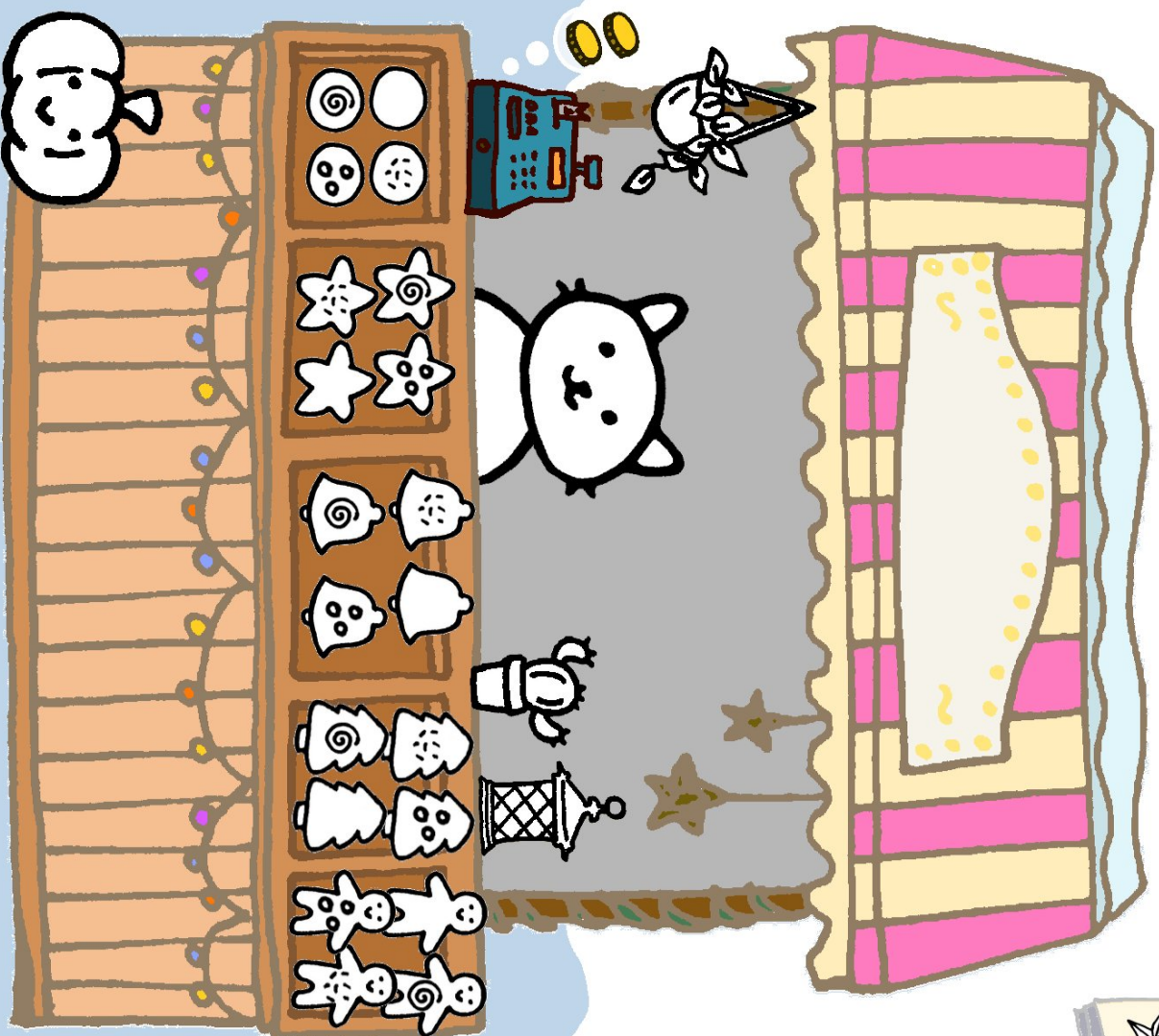
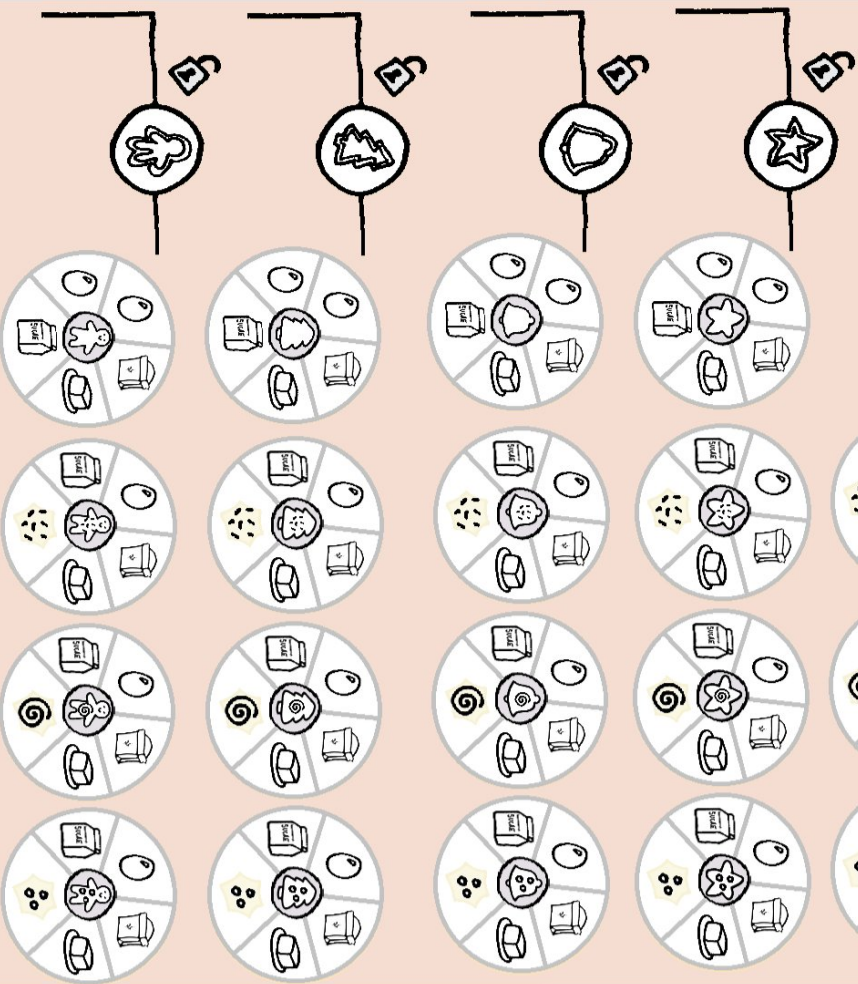
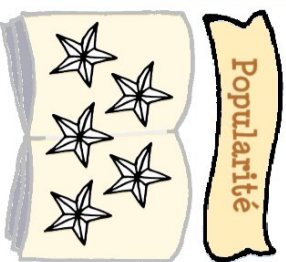


Calendar

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24















































Calendrier

1 2 3 4 5 6

2x  4x 

7 8 9 10 11 12

2x  3x  1x  

13 14 15 16 17 18

2x  2x  2x  

19 20 21 22 23 24

1x  2x  2x   1x  

+1 

Cadeaux



Pour te récompenser,
voici les plus beaux
œufs de mon jardin !

+  



J'ai un moulin et j'ai
fait moudre de la
farine exprès pour toi !

+ 



Pour te remercier,
voici de quoi sublimer
tes cookies !

+ 

Aide de jeu

Récapitulatif d'une journée

MATÉRIEL UTILISÉ (par joueur.se) :

1 feuille Stand + 6 cartes Client + 1 carte
Marchand + des crayons de couleurs.

PRÉPARATION :

Chaque joueur.se prend les cartes indiquées
par le Calendrier (qui varient selon le jour) et
forme une pioche avec les 6 cartes + 1 carte
Marchand placée en dessous de la pioche.

TOUR DE JEU : En simultanément, chaque joueur.se
dévoile une carte de sa pioche et la résout.
Quand le Marchand est dévoilé, on peut faire
des achats et c'est la fin de la journée.

Résoudre une carte :

Si on peut accéder à la requête du client, on
empêche les gains de la carte. ✓

Sinon, on résout la partie droite de la carte. ✗

FIN DU JEU

Le 24 décembre, c'est la dernière partie !
À l'issue de celle-ci, on fait les comptes et celui
ou celle qui remporte le plus de points de
victoire est sacré.e Roi ou Reine des Cookies !

POPULARITÉ

+1 PT si le commerce a au moins 3 

OU +3 PTS si le commerce a 5 

+2 PTS par client qui a 4  ou +

+2 PTS bonus si TOUS les clients ont 5 

CUISINE

1 PT par cookie entièrement cuisiné

DÉCORATION

3 PTS si vous avez acheté toutes les
décorations du marchand

TOTAL :

