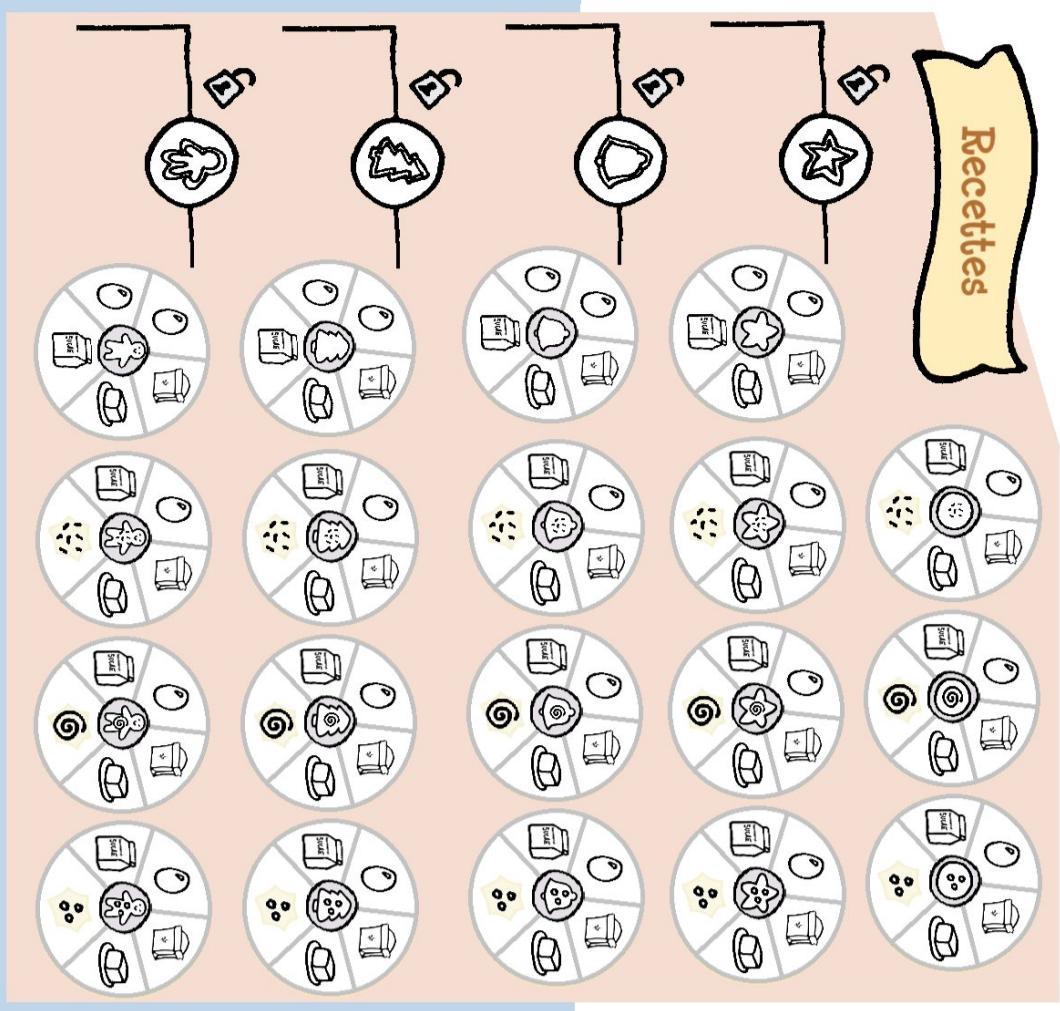
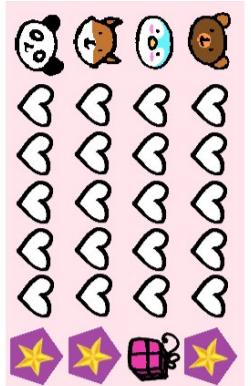
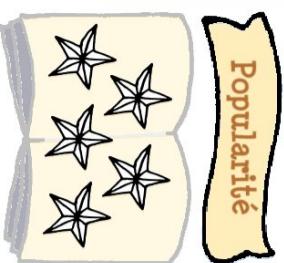


Calendrier

- | | |
|----|----|
| 13 | 1 |
| 14 | 2 |
| 15 | 3 |
| 16 | 4 |
| 17 | 5 |
| 18 | 6 |
| 19 | 7 |
| 20 | 8 |
| 21 | 9 |
| 22 | 10 |
| 23 | 11 |
| 24 | 12 |



Recettes















































Calendrier

1	2	3	4	5	6
2x	g	4x	*		
7	8	9	10	11	12
2x	g	3x	*	1x	**
13	14	15	16	17	18
2x	g	2x	*	2x	**
19	20	21	22	23	24
1x	g	2x	*	2x	**
					1x *
					+1

Cadeaux



Aide de jeu

Récapitulatif d'une journée

MATÉRIEL UTILISÉ (par joueur.se) :
1 feuille Stand + 6 cartes Client + 1 carte Marchand + des crayons de couleurs.

PRÉPARATION :

Chaque joueur.se prend les cartes indiquées par le Calendrier (qui varient selon le jour) et forme une pioche avec les 6 cartes + 1 carte Marchand placée en dessous de la pioche.

TOUR DE JEU : En simultané, chaque joueur.se dévoile une carte de sa pioche et la résout. Quand le Marchand est dévoilé, on peut faire des achats et c'est la fin de la journée.

Résoudre une carte :

Si on peut accéder à la requête du client, on empoche les gains de la carte. ↗
Sinon, on résout la partie droite de la carte. ↘

FIN DU JEU

Le 24 décembre, c'est la dernière partie !
À l'issue de celle-ci, on fait les comptes et celui
ou celle qui remporte le plus de points de
victoire est sacré.e Roi ou Reine des Cookies !

POPULARITÉ

+1 PTS si le commerce a au moins 3 ★
OU +3 PTS si le commerce a 5 ★
+2 PTS par client qui a 4 ❤ ou +
+2 PTS bonus si TOUS les clients ont 5 ❤

CUISINE

1 PT par cookie entièrement cuisiné

DÉCORATION

3 PTS si vous avez acheté toutes les
décorations du marchand

TOTAL :

